

NORMATIVA

LIGA

ASTURIANA

DE PÁDEL

2025

## INDICE

<b>I. PROPÓSITO Y APLICABILIDAD.....</b>	<b>4</b>
<b>II. FECHAS.....</b>	<b>4</b>
<b>III. ORGANIZACIÓN.....</b>	<b>4</b>
III.1. Distribución de los Equipos en cada Categoría.....	5
III.2. Número de Equipos en cada Categoría.....	6
III.3. Sistema de competición.....	6
III.3.1. Campeones, ascensos y descensos.....	7
> Modalidad masculina.....	7
1ª Categoría.....	7
2ª Categoría.....	8
3ª Categoría.....	9
4ª Categoría.....	10
5ª Categoría, 6ª Categoría.....	10
> Modalidad femenina.....	11
1ª Categoría.....	11
2ª Categoría.....	12
3ª Categoría.....	13
4ª Categoría.....	14
5ª Categoría, 6ª Categoría.....	14
> Fases Finales, ascensos y descensos.....	15
III.4. Premios y Trofeos.....	15
<b>IV. EQUIPOS.....</b>	<b>16</b>
IV.1 Requisitos.....	16
IV.2 Inscripción.....	17
IV.3 Titularidad.....	17
IV.4 Sede.....	18
IV.5 Pistas.....	19
IV.6 Plantilla.....	19
IV.6 Filiales.....	19
IV.7 Los Capitanes.....	20
<b>V. DIRECTOR DE COMPETICIÓN.....</b>	<b>21</b>
<b>VI. PARTIDOS.....</b>	<b>22</b>
VI.1 Desarrollo.....	22
VI.2 Formación de parejas.....	22
VI.3 Horarios.....	23
VI.4 Protocolo.....	24
VI.5. Incidencias.....	25
VI.6 Acta Oficial.....	25
VI.7 Aplazamiento.....	26
VI.8 Interrupciones imprevistas.....	27
<b>VII. PUNTUACIONES Y CLASIFICACIONES.....</b>	<b>27</b>
VII.1 RESUMEN.....	27

VII.2 ENFRENTAMIENTOS DIRECTOS.....	28
VII.3 PUNTUACIÓN INICIAL JUGADORES.....	28
VII.4 ASIGNACIÓN PUNTOS RANKING LIGA 2025.....	28
<b>VIII. TRÁMITES ADMINISTRATIVOS.....</b>	<b>29</b>
VIII.1 Resumen temporalización.....	29
VIII.2 Cumplimentación del Acta en la web de la FPPASTUR.COM.....	29
VIII.2.1. Fecha, hora, sede.....	29
VIII.2.2. Parejas y Resultados.....	30
<b>IX. SANCIONES.....</b>	<b>30</b>
IX.1. Disciplinarias.....	30
IX.1.1. Falta leve.....	31
IX.1.2.-Falta grave.....	31
IX.1.3. Falta muy grave.....	31
IX.2. Conductas que conllevan sanción en la Liga.....	32
IX.2.1.Faltas administrativas y de gestión.....	32
IX.2.2. Incomparecencia.....	32
IX.2.3. Alineación indebida.....	32
IX.2.4. Falsedad documental.....	33
IX.2.5. Comportamiento indecoroso.....	33
IX.2.6. Problemas logísticos.....	33
IX.2.7. Problemas extradeportivos.....	34
IX.2.8. Abandono o expulsión de un equipo.....	34
<b>X. RECLAMACIONES.....</b>	<b>34</b>

## **I. PROPÓSITO Y APLICABILIDAD**

La presente normativa tiene por objeto establecer las normas de la competición.

Es obligatorio que todos los participantes conozcan, comprendan y acepten las normas presentes antes de su participación en la competición.

En cuanto al Reglamento de juego de pádel y en todo lo que no contemple la presente normativa de pádel, se regirá por los Reglamentos y Normativas oficiales de la Federación Española de Pádel.

En la Web <https://www.fppastur.com/>, se publicará el calendario de los partidos, horarios, resultados, clasificaciones y cualquier información referente a la liga.

La Federación de Pádel del Principado de Asturias (FPPA), se encargará de velar por el buen funcionamiento de la competición, tanto en el aspecto funcional como técnico, y los jugadores participantes deberán dirigirse a ella para la resolución de cualquier asunto que se pueda plantear, relativo a normativa, actas/resultados, clasificación, aplazamientos de partidos, penalizaciones, sanciones e incidencias de jugadores altas/bajas o lesiones.

## **II. FECHAS**

La liga se celebrará aproximadamente entre Enero y Junio, pudiendo sufrir modificaciones en función de las restricciones impuestas por las autoridades competentes.

## **III. ORGANIZACIÓN**

La FPPA decidirá antes del comienzo de la temporada y, según las inscripciones, las categorías y grupos que habrá en la Liga, el número de equipos, el sistema de competición a aplicar en cada categoría, el número de ascensos y descensos y la cuantía de material, premios y trofeos a otorgar.

### III.1. Distribución de los Equipos en cada Categoría

Los equipos irán formando las distintas categorías para la temporada 2025 siguiendo el orden de la clasificación general definitiva obtenida en la liga de la temporada 2024, teniendo en cuenta los intercambios de puestos entre los equipos ascendidos con los descendidos.

En la parte inferior de esta clasificación aparecerán los equipos que no disputaron la Liga de la temporada anterior de nueva inscripción.

En caso de desaparición de uno o varios equipos, o como resultado de una reestructuración de categorías planificada para la temporada 2025 por la cual se amplía o disminuye el número de equipos de cada categoría, o se producen vacantes en una categoría por causas extraordinarias, antes del comienzo de la temporada 2025, esto producirá plazas vacantes en esos grupos afectados.

Esas plazas podrán ser cubiertas por:

- Si un equipo de nueva inscripción considera que tiene un nivel superior a la categoría inicial por la que debería comenzar a competir como nuevo equipo, podrá solicitar plaza en una categoría superior siempre y cuando haya plazas disponibles y demuestre que por nivel/ranking de jugadores inscritos en su plantilla puede participar en esa categoría superior.
- Según posición en la clasificación general siguiendo orden descendente tomando como referencia el equipo que desaparece y serán por ese orden los equipos consiguientes quienes tendrán derecho a esas plazas ya cubiertas hasta completar el grupo y cerrar la categoría.

Solo se podrá renunciar a esa plaza si otro equipo, siguiendo la clasificación general 2024, está dispuesto a ocuparla.

Si un equipo renuncia voluntariamente a su categoría, sólo podrán inscribirse en la competición del año siguiente cumpliendo al menos una de las dos condiciones siguientes:

- Cambio de sede

- No mantener más del 70% de la plantilla del equipo desaparecido En cualquier caso, los equipos que hayan renunciado a su categoría perderán el nombre.

Los equipos de nueva formación irán ocupando la parte baja de esta clasificación por orden de inscripción en la competición teniendo en cuenta la fecha del registro en el formulario creado al uso para la preinscripción del mismo.

El comité técnico tendrá la potestad de realizar y estudiar estos cambios en cada caso.

Cuando alguna categoría se desdoble en más de un grupo, los equipos se distribuirán en los mismos, por criterios clasificatorios de la liga anterior. El 1º clasificado irá al Grupo A, el 2º al B, el 3º al A, el 4º al B, el 5º al A, el 6 al B, y así sucesivamente hasta completar los grupos. En este caso, los clubes que cuenten con varios equipos en una misma categoría, se situarán en grupos diferentes, saltándose su posición en el grupo.

### III.2. Número de Equipos en cada Categoría

Tanto en modalidad masculina como en modalidad femenina, cada categoría tendrá un mínimo de 6 equipos y un máximo de 12 equipos.

Dependiendo del número de equipos inscritos se hará un grupo único o 2 grupos (A y B), por categoría, aunque la previsión es hacer categorías completas de 2 grupos, 6 equipos por grupo (total 12 equipos por categoría) e ir generando categorías hacia abajo según inscripciones hasta completar todas las categorías/grupos.

Así mismo se irán generando categorías siguientes siguiendo el mismo criterio hasta obtener el número definitivo de categorías.

Estos cambios podrían “afectar” a las categorías heredadas de temporadas anteriores entendiendo que simplemente es un cambio de nombre de la categoría ya que cada equipo participará en la categoría que le corresponde por su historial/nivel.

Dependiendo del número final de equipos inscritos la formación definitiva de los grupos podría sufrir variaciones.

### III.3. Sistema de competición

En todas las categorías se disputará la competición en formato liga, jugando todos contra todos, a ida y vuelta, finalizando como dicte la clasificación.

La clasificación se determinará aplicando los siguientes criterios, en el orden especificado...:

1. Puesto clasificatorio dentro del grupo.
2. Porcentaje de enfrentamientos ganados.
3. Porcentaje de partidos ganados.
4. Porcentaje de sets ganados.
5. Porcentaje de juegos ganados.
6. Menos números de jornadas con WO

### III.3.1. Campeones, ascensos y descensos

#### ➤ Modalidad masculina

#### **1ª Categoría**

- Una vez finalizada la fase regular, para decidir el campeón/subcampeón de liga, se jugará una final a cuatro. Esto se desarrollará bajo uno de los dos siguientes supuestos:
  - Si la categoría es de un solo grupo se jugará una semifinal entre el primer y el cuarto clasificado y otra entre el segundo y tercer clasificado. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
  - Si la categoría es de doble grupo (A y B) Se jugará una semifinal entre el primer clasificado del grupo A y el segundo clasificado del grupo B y otra eliminatoria entre el segundo clasificado del grupo A y el primero del grupo B. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
- Así mismo, una vez finalizada la fase regular, para decidir los descensos de categoría, podrían ocurrir dos supuestos:
  - En grupo único descenderán automáticamente los 2 peores equipos clasificados de la fase regular, (penúltimo y último).
  - En grupo doble (A y B) los 2 últimos equipos de cada grupo (A y B) jugarán una eliminatoria directa entre el penúltimo del grupo A contra el último del grupo B y otra entre el último del grupo A contra el penúltimo del grupo B. Descenderán los 2 equipos perdedores de esta eliminatoria.

## 2ª Categoría

- Una vez finalizada la fase regular, para decidir el campeón/subcampeón de liga, se jugará una final a cuatro. Esto se desarrollará bajo uno de los dos siguientes supuestos:
  - Si la categoría es de un solo grupo se jugará una semifinal entre el primer y el cuarto clasificado y otra entre el segundo y tercer clasificado. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
  - Si la categoría es de doble grupo (A y B) Se jugará una semifinal entre el primer clasificado del grupo A y el segundo clasificado del grupo B y otra eliminatoria entre el segundo clasificado del grupo A y el primero del grupo B. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
- Así mismo, una vez finalizada la fase regular, para decidir los descensos de categoría, podrían ocurrir dos supuestos:
  - En grupo único descenderán automáticamente los 2 peores equipos clasificados de la fase regular, (penúltimo y último).
  - En grupo doble (A y B) los 2 últimos equipos de cada grupo (A y B) jugarán una eliminatoria directa entre el penúltimo del grupo A contra el último del grupo B y otra entre el último del grupo A contra el penúltimo del grupo B. Descenderán los 2 equipos perdedores de esta eliminatoria.

**Ascenderán a 1ª categoría los finalistas y campeones del CUADRO FINAL**



### 3ª Categoría

- Una vez finalizada la fase regular, para decidir el campeón/subcampeón de liga, se jugará una final a cuatro. Esto se desarrollará bajo uno de los dos siguientes supuestos:
  - Si la categoría es de un solo grupo se jugará una semifinal entre el primer y el cuarto clasificado y otra entre el segundo y tercer clasificado. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
  - Si la categoría es de doble grupo (A y B) Se jugará una semifinal entre el primer clasificado del grupo A y el segundo clasificado del grupo B y otra eliminatoria entre el segundo clasificado del grupo A y el primero del grupo B. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
- Así mismo, una vez finalizada la fase regular, para decidir los descensos de categoría, podrían ocurrir dos supuestos:
  - En grupo único descenderán automáticamente los 2 peores equipos clasificados de la fase regular, (penúltimo y último).
  - En grupo doble (A y B) los 2 últimos equipos de cada grupo (A y B) jugarán una eliminatoria directa entre el penúltimo del grupo A contra el último del grupo B y otra entre el último del grupo A contra el penúltimo del grupo B. Descenderán los 2 equipos perdedores de esta eliminatoria.

**Ascenderán a 2ª categoría los finalistas y campeones del CUADRO FINAL**

## 4ª Categoría

- Una vez finalizada la fase regular, para decidir el campeón/subcampeón de liga, se jugará una final a cuatro. Esto se desarrollará bajo uno de los dos siguientes supuestos:
  - Si la categoría es de un solo grupo se jugará una semifinal entre el primer y el cuarto clasificado y otra entre el segundo y tercer clasificado. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
  - Si la categoría es de doble grupo (A y B) Se jugará una semifinal entre el primer clasificado del grupo A y el segundo clasificado del grupo B y otra eliminatoria entre el segundo clasificado del grupo A y el primero del grupo B. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
- Así mismo, una vez finalizada la fase regular, para decidir los descensos de categoría, podrían ocurrir dos supuestos:
  - En grupo único descenderán automáticamente los 2 peores equipos clasificados de la fase regular, (penúltimo y último).
  - En grupo doble (A y B) los 2 últimos equipos de cada grupo (A y B) jugarán una eliminatoria directa entre el penúltimo del grupo A contra el último del grupo B y otra entre el último del grupo A contra el penúltimo del grupo B. Descenderán los 2 equipos perdedores de esta eliminatoria.

**Ascenderán a 3ª categoría los finalistas y campeones del CUADRO FINAL**

## 5ª Categoría, 6ª Categoría...

Si el número de inscripciones diera lugar a generar más categorías el criterio a seguir sería el mismo explicado en los párrafos anteriores respecto a campeones/subcampeones ascensos y descensos a excepción de la última categoría que podría sufrir excepciones.

## ➤ Modalidad femenina

### 1ª Categoría

- Una vez finalizada la fase regular, para decidir el campeón/subcampeón de liga, se jugará una final a cuatro. Esto se desarrollará bajo uno de los dos siguientes supuestos:
  - Si la categoría es de un solo grupo se jugará una semifinal entre el primer y el cuarto clasificado y otra entre el segundo y tercer clasificado. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
  - Si la categoría es de doble grupo (A y B) Se jugará una semifinal entre el primer clasificado del grupo A y el segundo clasificado del grupo B y otra eliminatoria entre el segundo clasificado del grupo A y el primero del grupo B. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
- Así mismo, una vez finalizada la fase regular, para decidir los descensos de categoría, podrían ocurrir dos supuestos:
  - En grupo único descenderán automáticamente los 2 peores equipos clasificados de la fase regular, (penúltimo y último).
  - En grupo doble (A y B) los 2 últimos equipos de cada grupo (A y B) jugarán una eliminatoria directa entre el penúltimo del grupo A contra el último del grupo B y otra entre el último del grupo A contra el penúltimo del grupo B. Descenderán los 2 equipos perdedores de esta eliminatoria.

## 2ª Categoría

- Una vez finalizada la fase regular, para decidir el campeón/subcampeón de liga, se jugará una final a cuatro. Esto se desarrollará bajo uno de los dos siguientes supuestos:
  - Si la categoría es de un solo grupo se jugará una semifinal entre el primer y el cuarto clasificado y otra entre el segundo y tercer clasificado. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
  - Si la categoría es de doble grupo (A y B) Se jugará una semifinal entre el primer clasificado del grupo A y el segundo clasificado del grupo B y otra eliminatoria entre el segundo clasificado del grupo A y el primero del grupo B. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
- Así mismo, una vez finalizada la fase regular, para decidir los descensos de categoría, podrían ocurrir dos supuestos:
  - En grupo único descenderán automáticamente los 2 peores equipos clasificados de la fase regular, (penúltimo y último).
  - En grupo doble (A y B) los 2 últimos equipos de cada grupo (A y B) jugarán una eliminatoria directa entre el penúltimo del grupo A contra el último del grupo B y otra entre el último del grupo A contra el penúltimo del grupo B. Descenderán los 2 equipos perdedores de esta eliminatoria.

**Ascenderán a 1ª categoría los finalistas y campeones del CUADRO FINAL**

### 3ª Categoría

- Una vez finalizada la fase regular, para decidir el campeón/subcampeón de liga, se jugará una final a cuatro. Esto se desarrollará bajo uno de los dos siguientes supuestos:
  - Si la categoría es de un solo grupo se jugará una semifinal entre el primer y el cuarto clasificado y otra entre el segundo y tercer clasificado. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
  - Si la categoría es de doble grupo (A y B) Se jugará una semifinal entre el primer clasificado del grupo A y el segundo clasificado del grupo B y otra eliminatoria entre el segundo clasificado del grupo A y el primero del grupo B. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
- Así mismo, una vez finalizada la fase regular, para decidir los descensos de categoría, podrían ocurrir dos supuestos:
  - En grupo único descenderán automáticamente los 2 peores equipos clasificados de la fase regular, (penúltimo y último).
  - En grupo doble (A y B) los 2 últimos equipos de cada grupo (A y B) jugarán una eliminatoria directa entre el penúltimo del grupo A contra el último del grupo B y otra entre el último del grupo A contra el penúltimo del grupo B. Descenderán los 2 equipos perdedores de esta eliminatoria.

**Ascenderán a 2ª categoría los finalistas y campeones del CUADRO FINAL**

## 4ª Categoría

- Una vez finalizada la fase regular, para decidir el campeón/subcampeón de liga, se jugará una final a cuatro. Esto se desarrollará bajo uno de los dos siguientes supuestos:
  - Si la categoría es de un solo grupo se jugará una semifinal entre el primer y el cuarto clasificado y otra entre el segundo y tercer clasificado. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
  - Si la categoría es de doble grupo (A y B) Se jugará una semifinal entre el primer clasificado del grupo A y el segundo clasificado del grupo B y otra eliminatoria entre el segundo clasificado del grupo A y el primero del grupo B. Los ganadores de esta eliminatoria se enfrentarán en una eliminatoria final donde el vencedor será el campeón de Liga y el perdedor será el subcampeón de liga.
- Así mismo, una vez finalizada la fase regular, para decidir los descensos de categoría, podrían ocurrir dos supuestos:
  - En grupo único descenderán automáticamente los 2 peores equipos clasificados de la fase regular, (penúltimo y último).
  - En grupo doble (A y B) los 2 últimos equipos de cada grupo (A y B) jugarán una eliminatoria directa entre el penúltimo del grupo A contra el último del grupo B y otra entre el último del grupo A contra el penúltimo del grupo B. Descenderán los 2 equipos perdedores de esta eliminatoria.

**Ascenderán a 3ª categoría los finalistas y campeones del CUADRO FINAL**

## 5ª Categoría, 6ª Categoría...

Si el número de inscripciones diera lugar a generar más categorías el criterio a seguir sería el mismo explicado en los párrafos anteriores respecto a campeones/subcampeones ascensos y descensos a excepción de la última categoría que podría sufrir excepciones.

## ➤ Fases Finales, ascensos y descensos

Para que un jugador pueda disputar el CUADRO FINAL, deberá de haber disputado desde su inscripción en la liga, como mínimo 2 enfrentamientos de la fase regular.

Si a largo de la temporada un jugador se lesiona por un periodo largo “indefinido” y por ello no llega a poder disputar el mínimo de 2 partidos de fase regular, para poder participar en los play offs, se deberá comunicar a la dirección de liga la baja médica y no participación de este jugador en tiempo y forma durante la fase regular de liga.

Para ello será admitido tanto certificado de baja médica de la seguridad social, mutuas de accidentes o seguro accidentes de la federación Asturiana .

### III.4. Premios y Trofeos

Los equipos CAMPEONES de todas las categorías, tanto masculinas como femeninas, obtendrán un premio en metálico de 600€ más un trofeo conmemorativo y la inscripción del equipo para disputar las FINALES NACIONALES OFICIALES DE LIGAS FEP (destino aún por conocer).

El equipo campeón deberá confirmar su participación en las FINALES NACIONALES OFICIALES DE LIGAS FEP dentro de un plazo máximo de 7 días a partir de la apertura de las inscripciones oficiales para este campeonato nacional.

Debido a la normativa nacional de las FINALES NACIONALES OFICIALES DE LIGAS FEP, si el equipo campeón renuncia a su plaza ningún otro equipo podrá ocupar su lugar.

Los equipos SUBCAMPEONES: de todas las categorías tanto masculinas como femeninas obtendrán un premio en metálico de 400€ más un trofeo conmemorativo

## IV. EQUIPOS

### IV.1 Requisitos

Podrá participar en la Liga cualquier equipo que pertenezca a un club federado, con un mínimo de 12 jugadores (tanto en categoría femenina como masculina), y sin un número máximo de jugadores, que tenga una sede en Asturias, con al menos DOS pistas de pádel y con vestuarios y duchas para los jugadores.

Será obligatorio que todos los jugadores/as que disputen la LIGA tengan la correspondiente licencia expedida por la Federación Pádel del Principado de Asturias, válida para la Temporada 2025

Para que un jugador o jugadora pueda disputar la liga asturiana tendrá que cumplir o tener cumplidos 13 años en 2025 (año 2012)

El equipo debe denominarse con el nombre del club o equipo deportivo al que pertenece, acompañado del nombre del patrocinador, si aplica.

#### Restricciones ranking:

- Los equipos de 2ª , 3ª, 4ª y así siguientes categorías femenina estarán compuestos por jugadoras que no estén entre las 15 primeras clasificadas en el ranking FPPA a 31 de diciembre 2024.
- Los equipos de 2ª y 3ª 4ª y así siguientes categorías masculina estarán compuestos por jugadores que no estén entre los 30 primeros clasificados en el ranking FPPA a 31 de diciembre 2024.

Estando a criterio de la DIRECCIÓN DE LA LIGA la incorporación de algún jugador que no figure en el ranking o que quede excluido por las restricciones del ranking”.

Con la participación de cada uno de los equipos inscritos en la Liga Federada Asturiana estos dan su consentimiento a ceder sus derechos de imagen a FPPA para uso promocional en su web y redes sociales a lo largo de la temporada 2025.



## IV.2 Inscripción

Para los equipos que participaron en la temporada 2024 que deseen continuar en la temporada 2025 se establece un periodo de preinscripción de renovación de plaza el cual comenzará a partir del día 23 de noviembre y finalizará el 15 de diciembre.

Para realizar esta preinscripción habrá que cubrir el formulario creado para estas renovaciones, el cual estará activo durante el periodo antes establecido.

Una vez finalizado este periodo de renovación los equipos que no hayan cubierto el formulario de preinscripción perderán su plaza. Esto generará huecos en los grupos, los cuales confirmaremos en los medios oficiales de la FPPA el 16 de diciembre.

A partir del 17 de diciembre hasta el 31 de diciembre se habilitará un nuevo formulario para la inscripción de nuevos equipos. Estos nuevos equipos podrán solicitar plaza en cualquiera de las categorías con plazas libres. Estas plazas serán asignadas por orden de inscripción y siempre con el visto bueno del comité de competición que valorará si el nivel del equipo inscrito es acorde a la plaza solicitada hasta que se completen todas las plazas libres disponibles.

En caso de que no se lleguen a completar todas las plazas en cada categoría será el equipo siguiente en la clasificación general quien ocupe esa plaza disponible, tal y como se recoge en el punto III.1.

El 2 de enero se publicarán en los medios oficiales de la FPPA la formación de las categorías/grupos masculinos y femeninos definitivos según normativa.

Desde el 2 de enero hasta el 12 de enero, todos y cada uno de los equipos preinscritos deben realizar la inscripción definitiva a través de la web de la FPPA.

Para la temporada 2025 además de la liga regular se va a disputar la copa de fin de temporada. En consecuencia se ofrecen 2 tipos de inscripción dependiendo si interesa participar o no en la copa final (opcional no obligatoria).

Así mismo los equipos que renuevan tienen un descuento sobre los equipos de nueva creación.

### Cuotas de inscripción:

Cuota de renovación de equipo solo liga: **350€**

Cuota de renovación de equipo liga + participación en copa final: **400€**

Cuota de alta nueva de equipo solo liga: **400€**

Cuota de alta nueva de equipo liga + participación en copa final: **450€**

La inscripción de los equipos quedará formalizada una vez se realice el pago correspondiente a la opción seleccionada. Último día de pago 12 de enero en la C.C de la FPPA – CAJA RURAL: ES92 – 3059 0054 1435 1834 1320, inscribiendo al número mínimo de jugadores, y siempre estando al corriente del pago de la temporada 2024 (sin excepción).

Los equipos deberán enviar un correo electrónico con el justificante del ingreso correspondiente y la opción de participación, (liga o liga + copa) seleccionada a la dirección [liga@fppastur.com](mailto:liga@fppastur.com) para que la inscripción quede totalmente formalizada. Una vez que se verifique desde la federación que todo está correcto se procederá a la confirmación al equipo inscrito a través de correo electrónico.

### IV.3 Titularidad

La titularidad de un equipo reside en el club deportivo que lo acoge en su seno, de tal forma que, si un club posee a varios equipos, éste podrá, a principio de la temporada, distribuirlos como quiera en las plazas que posea en la Liga, renombrarlos también como quiera, siempre y cuando no haga referencia al nombre de otro club, y distribuir libremente sus jugadores en ellos. Si un Club inscribiera para la Liga a menos equipos de los que inscribió en la Liga anterior, los que continúen ocuparán las plazas que él prefiera siempre y cuando no ingiera en las restricciones de ranking comentadas en el punto [IV.1](#).

Si un club deportivo desaparece o solicita mantener la categoría (siempre con el visto bueno de la FPPA), los equipos que formaban parte de éste sólo mantendrán la categoría cuando permanezca en el equipo el 70% de los componentes inscritos en la Temporada 2024.

Si esto sucede cuando la temporada no ha concluido, el equipo deberá buscar una nueva sede donde jugar sus encuentros como local.

Si la temporada hubiese concluido y desean continuar con el equipo, deberán de buscar un club que les acoja, o bien constituir uno.

Si un club deportivo no deseara contar con un equipo, y los jugadores de aquel manifestaran su deseo de continuar como tal en la competición, podrían hacerlo de acuerdo a las siguientes condiciones:

- Deberán contar con la autorización expresa del club que renuncia
- Deberán mantener inscritos en la nueva plantilla al menos al 70 por ciento de los jugadores que formaban el equipo anterior.

### IV.4 Sede

Cada equipo disputará sus partidos como local en su sede habitual indicada a la hora de realizar su inscripción.

Un equipo podrá disputar de forma eventual un enfrentamiento en otra sede, con el beneplácito del equipo rival, o en caso contrario, con el visto bueno de la Dirección de la Competición tras petición justificada a la misma.

Igualmente, se podrá obligar al equipo a cambiar de sede si ésta no cumple con los requisitos exigidos, si se restringe la entrada a posibles rivales, público, o si el estado de las pistas no es el adecuado a criterio de la Dirección de la Competición con el visto bueno de la FPPA. El coste de las pistas siempre será asumido por el equipo local.

Todo club que sea sede de algún equipo que participe en la Liga Asturiana de Pádel, estará obligado a permitir el libre acceso a jugadores, público durante la disputa de los enfrentamientos.

De no ser así, el equipo foráneo podrá solicitar el aplazamiento del enfrentamiento, eligiendo éste la nueva sede, fecha y hora en la que se disputará el enfrentamiento.

## IV.5 Pistas

La cuota oficial por jornada establecida por la FPPA será de 96 € por enfrentamiento.

### Responsabilidad del pago de las pistas

La responsabilidad del pago de las pistas recae exclusivamente en los equipos que participan en la jornada.

Para contemplar las diversas particularidades existentes y evitar que los capitanes de algunos clubes asuman directamente esta responsabilidad, en la presente temporada se establecen **dos formas de pago**

### Formas de pago

1. **De forma presencial (6€/jugador).**
2. **Mediante gestión entre clubes o entidades federadas con emisión de factura.**

### Procedimiento para el pago con factura

- El club o entidad federada que desee usar como forma de **pago o cobro** a través de factura deberá notificar, con al menos **72 horas de antelación** a la fecha establecida para la hora del enfrentamiento, su intención de realizar el **pago o cobro** mediante factura. Esta comunicación debe enviarse al club o entidad rival por correo electrónico, con copia al capitán rival y al director de la competición.
- El club o entidad federada local deberá emitir una factura por el importe correspondiente a **48 € (IVA INCLUIDO)**, como máximo el lunes siguiente a la jornada.
- El club o entidad federada visitante dispondrá de un plazo de **7 días naturales** para reunir los **48 € (IVA incluido)** y proceder al pago de la factura.

### Incumplimientos en el pago

- Si la factura no es abonada dentro del plazo establecido, el director de la competición será notificado. Hasta que el pago no sea realizado, el equipo en falta no podrá seguir compitiendo.
- En caso de reincidencia, el club que no cumpla con los pagos será **excluido de la competición**.

### Incumplimientos en emisión de factura

- En caso de que la factura no sea emitida dentro del plazo establecido, se notificará al director de la competición.
- El club o entidad federada que no emite la factura en tiempo y forma perderá el derecho a reclamar el cobro hasta que dicha factura sea emitida. Una vez emitida, comenzará el plazo de **7 días naturales** para realizar el pago correspondiente.

## **IV.6 Plantilla**

Cada equipo contará con un mínimo de 12 fichas y sin un número máximo.

Se podrán ir incorporando jugadores a su plantilla hasta finalizar la primera vuelta de la liga, donde desde ese momento ya no podrán incorporar a más jugadores.

Excepcionalmente, si por causas médicas justificadas (lesiones, fallecimientos, embarazos...), un equipo no tuviese el número de jugadores mínimo exigido ([IV.1](#)) con posibilidad de jugar, podrá sustituir a los necesarios por nuevos jugadores, dando de baja a los anteriores.

Se podrán incorporar los jugadores antes del martes anterior a las 21 horas.

Solamente podrán participar en dicha jornada, los jugadores incorporados hasta la fecha establecida y que aparecen en el listado público del programa de gestión de la liga.

El lunes siguiente, se volverán a abrir las inscripciones hasta finalizada la primera vuelta de la liga.

El ranking estará actualizado el miércoles (antes de las 16 horas) anterior a la jornada, y siempre una vez cerrado el plazo semanal de incorporación de jugadores

Para preservar la esencia de cada equipo, no se permitirá incorporar a jugadores que durante la misma temporada pertenecieran a la plantilla de otro equipo, salvo que no hayan disputado partidos.

## **IV.6 Filiales**

No existen equipos filiales

## IV.7 Los Capitanes

Todo equipo deberá contar con la figura de un capitán o persona responsable, representante y mediador del equipo ante FPPA, el Director de la Liga y ante los capitanes de sus rivales.

Son funciones del capitán de un equipo:

- a) Transmitir a la Dirección de la Competición todos los datos que se soliciten del equipo y de sus jugadores y comprobar que están correctamente publicados en la web, informando con la mayor brevedad a la Dirección de la Competición de los errores que detecte.
- b) Estar disponibles durante la competición mediante un teléfono móvil, a todos los capitanes rivales y al Director de la Liga. Nombrar sustituto ocasional en el caso de no estar localizable durante la competición informando al Director de la Liga de su nombre y teléfono para escribirlo junto a él en el encabezamiento de su equipo.
- c) Ser la persona encargada de ponerse en contacto con los capitanes rivales y con el Director de la Liga para acordar o informar de alguna circunstancia relacionada con la competición.
- d) Complimentar y presentar las actas de los partidos a tiempo.
- e) Representar al equipo en cualquier evento deportivo o lúdico organizado por la FPPA.

Un equipo podrá variar de capitán a lo largo de la competición comunicándolo al Director de la competición a través de correo electrónico.

El capitán de un equipo podrá ser una persona que no pertenezca a su plantilla y siempre podrá delegar temporalmente sus funciones a otras personas, aunque manteniendo él la responsabilidad del equipo

## **V. DIRECTOR DE COMPETICIÓN**

Para la temporada 2025 el Director de competición será JONATHAN GARCIA CARBAJALES (JON)

Para cualquier comunicación con el Director de competición se deberá usar el correo electrónico [liga@fppastur.com](mailto:liga@fppastur.com)

Las funciones del Director de competición serán las siguientes:

- a) Comunicar por correo electrónico en tiempo y forma cualquier problema con los datos de los jugadores, de cada equipo, o de su capitán.
- b) Comunicar por correo electrónico sobre cualquier problema de funcionamiento de la web que le impida cumplimentar en fecha los formularios obligatorios.
- c) Informar de cualquier irregularidad que se detecte en la competición. Dicha información, si se realiza dentro del plazo establecido, supondrá, en caso de evidencia o reconocimiento, la sanción correspondiente del responsable.
- d) Responder consultas sobre cualquier tema del reglamento de juego o la normativa de competición.
- e) Solucionar dudas surgidas del propio funcionamiento de la competición.

Ante cualquier problema surgido durante el desarrollo de un enfrentamiento de la competición, se le enviará un correo electrónico con copia al capitán rival, con el título del asunto a tratar para que quede constancia horaria y asunto del problema

Hasta que el Director de la competición contacte a los contendientes, estos tomarán, entre las dos posturas discordantes, la que favorezca o alargue el desarrollo de los partidos, sin perjuicio de que el Director de la competición anule su validez.

El Director de competición sólo sancionará de oficio ante cualquier acción evidente que perjudique el normal desarrollo de la competición.

Para los demás casos será necesaria la notificación y reclamación a través de correo electrónico al Director de competición con copia al capitán rival y estudio de cada caso a través del comité disciplinario.

A requerimiento de uno o de los dos equipos que disputan un determinado partido, se puede solicitar la presencia en el mismo de un juez árbitro.

Si el Comité Técnico de Árbitros/Jueces dispone de alguno para que acuda, el equipo que solicitó su presencia deberá abonar sus servicios según cuotas establecidas por la FPPA.

En los partidos con juez árbitro presencial, éste será el encargado de tomar las decisiones arbitrales y de rellenar el informe en el acta del partido si hubiera existido alguna incidencia.

## VI. PARTIDOS

### VI.1 Desarrollo

Los enfrentamientos ordinarios constan tanto en modalidad masculina como en modalidad femenina de 4 partidos.

Los enfrentamientos se pueden disputar en una tanda, los 4 partidos simultáneamente o 2 tandas como máximo.

Salvo acuerdo entre capitanes el orden de juegos será primero parejas 3 y 4 y después parejas 1 y 2.

No se puede comenzar un enfrentamiento solo con una pista y después en el segundo turno disputar 3 partidos. Mínimo se deben jugar 2 partidos en el primer turno.

Si se podrán jugar 3 partidos en el primer turno y jugar el último partido en el momento que quede la primera pista libre.

Todos los partidos del enfrentamiento se deben disputar a partir de la hora establecida de forma continuada y sin ningún tipo de opción de partir en enfrentamiento en días/horas.

Para la Liga Asturiana de Pádel se tendrá en cuenta El Reglamento de Juego de la Federación Internacional de Pádel.

Todos los partidos de liga se jugarán al mejor de 3 sets completos.

Todos los partidos de liga se disputarán con el método puntuación denominado PUNTO DE ORO.

En caso de que ambas parejas hayan ganado tres puntos, se producirá una situación de "IGUALES" o "DEUCE" y se jugará un punto decisivo denominado Punto de Oro.

La pareja restadora elegirá si quiere recibir el servicio del lado derecho o del lado izquierdo de la pista. Los componentes de la pareja restadora no pueden cambiar de posición para recibir este punto decisivo. La pareja que gane el punto decisivo ganará el juego.

### VI.2 Formación de parejas

El orden de las parejas dentro de un equipo se establecerá como sigue:

- De acuerdo con el Ranking LIGA vigente, sumando los puntos de los componentes de cada pareja (de más a menos puntos, es decir, la pareja 1 será la formada por jugadores que sumen más puntos, la pareja 2 a continuación y la pareja 3 la siguiente y la 4 aquella que sume menos puntos)
- El orden entre sí de las parejas empatadas a puntos será el que indique su capitán. De igual forma, el capitán decidirá el orden entre sí de las parejas sin puntos.

### VI.3 Horarios

Cada equipo escogerá el día y la hora en que disputará sus enfrentamientos como local durante toda la temporada dentro de las limitaciones indicadas a continuación:

- **Viernes: Primer partido a las 19:00h y último partido a las 21:00h.**
- **Sábado: Primer partido a las 10:00h y último partido a las 21:00h**
- **Domingo: Primer partido a las 10:00h y último partido a las 19:00h.**

Este horario podrá modificarse a lo largo del mismo fin de semana establecido para el enfrentamiento siempre y cuando haya acuerdo entre los capitanes y se comunique el cambio al Director de competición con un plazo de antelación de 72 sobre la hora establecida inicialmente para la disputa del enfrentamiento sin que este cambio llegue a considerarse aplazamiento.

Para solicitar este cambio es necesario que el capitán local envíe un correo en el plazo 72 horas anteriores al horario ya fijado oficialmente para el enfrentamiento con copia al capitán visitante solicitando el cambio de horario y definiendo el nuevo horario acordado.

Los equipos que disputen partidos en sedes con horario de finalización de actividad (cierre de la sede), deberán prever esta situación, dejando el margen suficiente entre la finalización prevista de enfrentamiento y el horario de cierre. Si por esta circunstancia hubiera partidos que no se pudieran finalizar o bien disputar en su totalidad, será, el equipo que figure como local el que perderá todos los partidos no concluidos o no jugados. A su vez el club local incurrirá en una falta leve o grave dependiendo del número de partidos afectados, Este hecho deberá indicarse en las incidencias al cubrir el acta y enviar un correo electrónico notificando al Director de competición con copia al capitán rival.

Los Clubes que encadenen varios enfrentamientos seguidos de sus equipos, deberán tener en cuenta, a la hora de fijar los horarios de esos enfrentamientos, que deben disponer al menos una pista disponible para la hora establecida del segundo enfrentamiento y una segunda pista disponible en un margen de 30 minutos como máximo respecto al horario establecido del enfrentamiento. Si esto no fuera así incurrirán en una falta leve, la cual debe indicarse en las incidencias al cubrir el acta y enviar un correo electrónico notificando al Director de competición con copia al capitán rival.



## VI.4 Protocolo

Los capitanes se presentarán 15 minutos antes de la hora de comienzo de la primera tanda de partidos y con el ACTA DIGITAL CORRECTAMENTE CUBIERTA y DNI de los jugadores convocados, con sus parejas debidamente ordenadas.

Entonces se establecerá el cruce de parejas y el orden del enfrentamiento, que salvo que haya habido acuerdo previo entre los capitanes, será en el orden 3-4-1-2, según el ranking histórico de liga de la FPPA de principio de la competición.

Cada pareja deberá estar preparada 15 minutos antes de la hora establecida para el inicio del enfrentamiento. En caso de que el enfrentamiento se dispute en 2 tandas las parejas de la segunda tanda podrán acudir como máximo 30 minutos después de la hora establecida para el inicio del enfrentamiento.

El equipo local deberá abrir un bote de bolas nuevo en cada partido. La bola a utilizar en cada partido será la bola oficial suministrada por la federación. En caso de no cumplir este punto el equipo local incurrirá en una falta leve y deberá registrarse en el acta oficial y enviar un correo electrónico notificando al Director de competición con copia al capitán rival.

El capitán local deberá informar al comienzo del encuentro, si así lo solicita el capitán rival, las pistas en las que se van a disputar los partidos, no pudiendo variar las mismas unilateralmente.

El equipo local es el que decide qué pareja juega en cada pista en cada tanda. Si el enfrentamiento se juega en 2 tandas los partidos se irán completando siguiendo el orden oficial o el orden acordado entre los capitanes antes del comienzo del enfrentamiento según vayan quedando pistas libres.

Un enfrentamiento se supondrá comenzado cuando ambos capitanes cruzan sus parejas en el acta y finalizado cuando termina el último partido en disputa. Un partido se supondrá comenzado cuando comienzan a calentar en el campo los 4 jugadores que tienen que disputarlo, y finalizado cuando una pareja consigue ganar dos sets.

Todos los partidos del enfrentamiento, celebrados en un club que disponga de pistas con distinto tipo de construcción (vallas más altas para proteger salidas de bolas), independientemente de que ambas pistas están aceptadas legalmente por la Federación Española de pádel, todos los partidos se deben de jugar con la misma normativa y condiciones.

Si un equipo no presenta una o varias parejas al enfrentamiento, este comenzará con uno o varios partidos perdidos. Además, se considera una falta leve si falta una pareja, o una falta grave si faltan dos parejas. En cualquiera de los casos, la situación deberá registrarse en el acta oficial y notificarse al Director de Competición mediante un correo electrónico con copia al capitán rival

Por otra parte, si el equipo visitante no presenta una o varias parejas, deberá abonar el coste máximo por pista de cada una de las no utilizadas (24 €/partido), salvo que haya notificado la ausencia con al menos 72 horas de antelación al Director de Competición, también por correo electrónico y con copia al capitán rival. En este último caso, sólo se aplicará la sanción disciplinaria.

Si un equipo no acude a un enfrentamiento y no avisa con un plazo de antelación de al menos 72 horas antes de la fecha establecida del enfrentamiento incurrirá en una falta grave y este equipo estará obligado a abonar el importe total máximo del coste de las pistas al club sede local (96€).

## VI.5. Incidencias

Si hay incidencia que perturbe el normal desarrollo del enfrentamiento y haya desacuerdo, los capitanes contactarán con el Director de la competición a través de correo electrónico con copia al capitán rival para informarle de lo sucedido, acatando sus indicaciones o decisiones, sin perjuicio de que luego puedan reclamarse ante el Comité de Competición y Disciplina Deportiva.

Todas las **INCIDENCIAS** serán recogidas en la web de la liga y estudiadas caso por caso.

## VI.6 Acta Oficial

Cada capitán presentará la alineación de su equipo previo a la disputa del enfrentamiento, utilizando la parte privada de la web oficial de la Federación Asturiana de Pádel.

La alineación deberá estar cubierta y validada al menos 15 minutos antes de la hora fijada para el inicio del enfrentamiento.

En caso de que esto no sea así el equipo que no cubra/valide la alineación en plazo incurrirá en falta grave. y esto conlleva una sanción de -5 puntos en la clasificación general.

Si antes de un enfrentamiento uno de los equipos no va a presentar alguna de las parejas, deberá completar igualmente el acta y notificarlo por correo electrónico al director de competición, con copia al capitán del equipo rival, indicando el número del partido o partidos en los que no se presentarán. En caso de no hacerlo dentro del plazo de 72 horas previas al enfrentamiento, además de la sanción disciplinaria correspondiente, deberá asumir el coste de las pistas (24 €/partido).

El capitán del equipo local deberá cumplimentar el ACTA OFICIAL antes del domingo a las 23:00 horas del fin de semana de la fecha del enfrentamiento establecido. En caso de que esto no sea así incurrirá en falta leve.

El capitán visitante dispondrá hasta las 22:00 horas del lunes siguiente al fin de semana de la fecha del enfrentamiento establecido, para o bien validar el acta, o bien presentar reclamación en contra.

Si el capitán visitante no acepta o presenta reclamación en plazo establecido se entiende que da su conformidad al acta y esta se aceptará automáticamente.

Pasado este plazo ya no se podrán presentar ningún tipo de reclamación sobre este enfrentamiento.

Si el capitán visitante decide presentar reclamación en tiempo y forma en relación a alguna incidencia ocurrida en el enfrentamiento deberá cubrirlo en la web y enviar un correo al Director de competición con copia al capitán rival indicando cual es la incidencia ocurrida.

Si por problemas de acceso a la web no se puede cubrir el acta en tiempo y forma se debe enviar un correo electrónico al Director de competición indicando los resultados e incidencias que impiden cubrir los resultados en la web antes de la finalización de los plazos establecidos.

En un acta no podrá aparecer en dos partidos distintos el mismo jugador (cada jugador solo podrá jugar un partido por jornada).

## VI.7 Aplazamiento

Previo acuerdo entre ambos equipos, y siempre con el visto bueno del Director de Competición, los capitanes pueden decidir aplazar o adelantar un determinado partido siempre y cuando éste se dispute, en el caso de que se retrase, como muy tarde el fin de semana siguiente al que oficialmente le correspondía; y en el caso de que se adelante, como muy pronto en el fin de semana anterior al que oficialmente le correspondía.

Ahora bien, el Director de competición, por motivos extraordinarios, o coincidencia con otras jornadas, podrá alargar el plazo máximo para disputar partidos aplazados.

El Director de competición podrá aplazar un enfrentamiento siempre y cuando existan razones justificadas, y uno de los equipos implicados lo solicite como muy tarde el 72 horas antes de la hora establecida a la jornada en cuestión.

La solicitud de aplazamiento deberá ir dirigida al Director de competición, con copia al otro capitán involucrado en la jornada.

No se podrá comenzar a jugar la segunda vuelta de la competición teniendo partidos aplazados de la primera vuelta de la competición.

Tampoco se podrá tener partidos aplazados cuando se juegue la última jornada de competición.

En caso de llegar a este punto será el Director de competición quien pondrá día y hora para la disputa del enfrentamiento antes de finalizar la primera vuelta de la competición o antes de la última jornada de liga.

Si el club que actúa como local no tiene disponibilidad de pistas en su club sede deberá buscar y abonar las pistas necesarias para la disputa del enfrentamiento en cualquier otro club con pistas disponibles.

Si alguno de los 2 equipos no se presenta al enfrentamiento una vez que se haya establecido la fecha y hora será este equipo quien se haga cargo del total importe máximo de las pistas (96€) e incurrirá en una falta grave y esto conlleva una sanción de -5 puntos en la clasificación general.

Ante un Campeonato de España organizado por la FEP o campeonato autonómico en el que participen como mínimo 4 jugadores de la plantilla de un determinado equipo, éste podrá solicitar el aplazamiento automático.

En los Play off no se podrán aplazar enfrentamientos.

## VI.8 Interrupciones imprevistas

En el caso de que se aplaze un partido ya comenzado por causas ajenas a los jugadores, se mantendrán los resultados obtenidos hasta el momento, tanto de los partidos finalizados como de los que comenzaron y no finalizaron,

Los jugadores que debían disputar el partido o partidos aplazados, pero por cualquier causa no puedan acudir al mismo, perderán su partido por 6-0 y 6-0. No obstante este hecho no conllevará ninguna penalización disciplinaria para el equipo, siempre y cuando se avise se con antelación de al menos 72 horas sobre la fecha establecida para el partido aplazado a través de correo electrónico al director de competición con copia al capitán rival.

En caso de que no sea así el equipo que no se presente incurrirá en una falta leve, una pareja, o grave, dos parejas. En ambos casos se deberá registrar en el acta oficial y enviar un correo electrónico notificando al Director de competición con copia al capitán rival. Además, si es el equipo visitante quien no presenta a una o varias parejas, abonará aparte el coste máximo por pista de cada una de las pistas no usadas (24€/partido).

## VII. PUNTUACIONES Y CLASIFICACIONES

### VII.1 RESUMEN

Un partido finaliza cuando se completa su marcador.

Se completa cuando una pareja consigue dos sets, disputando los puntos en la pista, por sanción disciplinaria (6-0 y 6-0), por incomparecencia (6-0 y 6-0), o por retirada de alguno de los rivales (se completa contabilizando los juegos disputados).

Así pues, por ejemplo, si la pareja que se retira iba ganando 6-3 y 2-1, el partido finalizará 6-3, 2-6 y 0-6, indicando el hecho en el acta (poner WO o lesión, según corresponda).

Un equipo resultará ganador de su enfrentamiento si gana más partidos que su rival

El equipo ganador del enfrentamiento obtendrá **3 puntos** y el equipo perdedor del enfrentamiento obtendrá **1 punto**.

En caso de empate a victorias durante el enfrentamiento ambos equipos sumarán **2 puntos**.

Si un enfrentamiento se resuelve por WO comunicado en tiempo y forma el equipo ganador sumará 3 puntos y el equipo perdedor no sumará ningún punto.

La clasificación general se realizará sumando los puntos obtenidos a lo largo del campeonato.

Si varios equipos quedan empatados a puntos al finalizar la Liga, se ordenarán por la clasificación resultante de haber disputado una liga tan sólo entre ellos, teniendo en cuenta tan sólo los resultados de sus enfrentamientos mutuos, considerando primero los partidos ganados, seguido de la diferencia entre sus partidos ganados y perdidos, seguido de la diferencia de sets y, por último, de la diferencia de juegos (todo siempre en sus enfrentamientos mutuos). Si persiste el empate se mirarán en el mismo orden todos estos parámetros en la clasificación general, y si persiste el empate, se decidirá mediante el enfrentamiento de una única pareja por equipo en la fecha y cancha que decida el Director de la Competición.

## VII.2 ENFRENTAMIENTOS DIRECTOS

Cuando finalicen las jornadas de temporada regular quedarán definidos tanto los cuadros de final a cuatro como los play offs de ascenso y descenso.

Para el desarrollo de estos enfrentamientos directos decisivos entre los equipos implicados en cada modalidad y categoría y para garantizar la equidad y la transparencia en las competiciones deportivas, es necesario establecer criterios de desempate en caso de empate a victorias. al finalizar el encuentro.

Es por ello entonces que en todas y cada uno de los enfrentamientos directos eliminatorios, el enfrentamiento se realizará siguiendo el orden general de juego establecido en esta normativa. El orden de juego será parejas 3, 4, 1 y 2 y el equipo que haya ganado la **pareja 2** en caso de empate a 2 victorias será el que se alce victorioso del enfrentamiento.

Si durante el transcurso del enfrentamiento, uno de los dos equipos logra la victoria en tres de los partidos del enfrentamiento, en caso de que el cuarto partido no haya comenzado, este no se disputará, y si ya estaba en juego, en caso de llegar al tercer set, este partido se resolverá en un super-tie break a 10 puntos.

## VII.3 PUNTUACIÓN INICIAL JUGADORES

Los jugadores comenzarán la disputa de la liga 2025 con los puntos obtenidos en la liga 2024

## VII.4 ASIGNACIÓN PUNTOS RANKING LIGA 2025

Para la asignación de puntos individuales para el cálculo del ranking de liga para la temporada 2025 se aplicarán los siguientes criterios:

- Partido ganado-Eliminatoria ganada: **100 puntos**
- Partido ganado-Eliminatoria empatada: **50 puntos**
- Partido ganado-Eliminatoria perdida: **40 puntos**
- Partido perdido-Eliminatoria ganada: **30 puntos**
- Partido perdido-Eliminatoria empatada: **20 puntos**
- Partido perdido-Eliminatoria perdida: **10 puntos**

## **VIII. TRÁMITES ADMINISTRATIVOS**

### **VIII.1 Resumen temporalización**

Pasos que deben de seguir los capitanes a lo largo de las semanas de competición:

1. De viernes a domingo: Se juegan los partidos.
2. Los domingos será el último día para cubrir el Acta final.

Los equipos locales deberán introducir el acta de resultados e incidencias en la web, teniendo de plazo hasta las 23:00 horas.

Una vez publicada no se podrá variar salvo acuerdo del equipo rival.

Los equipos visitantes en cuanto esté publicada el acta podrán empezar a verificar y darle el visto bueno o si están en desacuerdo comenzar los trámites necesarios para presentar reclamación.

3. Los lunes: finalizará el plazo a las 22:00 horas para que los capitanes visitantes validen en la web el acta del enfrentamiento o presenten reclamación vía web y correo electrónico al director de competición con copia al capitán rival si hay alguna observación que no estuviera previamente recogida en el acta.

4.- Durante la primera vuelta los lunes se abrirá el plazo de inscripción de nuevos jugadores a través de la web y se cerrará el martes a las 21:00.

5. Los miércoles antes de las 16:00 horas se actualizarán los puntos del ranking y clasificación.

6.- En los partidos aplazados, el capitán local en caso de cambio de sede con respecto a la sede oficial deberá informar al capitán rival con copia al Director de competición con 72 horas de antelación a la fecha y hora establecida del partido aplazado, de la nueva sede.

### **VIII.2 Cumplimentación del Acta en la web de la FPPASTUR.COM**

#### **VIII.2.1. Fecha, hora, sede**

Al principio de temporada se establecerá el formato hora y sede de los enfrentamientos.

En caso de fragmentar el enfrentamiento en tandas, este se hará obedeciendo al orden de partidos por turno, por ejemplo 2- 2, es decir, se disputará dos partidos en la primera tanda y dos partidos en la segunda, 3-1, se disputaran tres partidos en la primera tanda y uno en la segunda.

Dichas tandas deberán disputarse de manera consecutiva y nunca fragmentarse en días y horas distintas a la hora fijada para el enfrentamiento.

## VIII.2.2. Parejas y Resultados

Una vez finalizado totalmente el enfrentamiento, se procederá a cubrir el acta digital en la web de FPPASTUR.COM en la parte privada de cada capitán local.

Una vez introducido el tanteo habrá que indicar la pareja ganadora seleccionado su opción:

- a) **“Ganador”**: Si el partido se ha desarrollado sin incidencias.
- b) **“WO”**: Si la pareja perdedora no ha comenzado. La pareja ganadora se anotará un 6-0 y 6-0.
- c) **“Lesión”**: Si una vez comenzado el partido (incluido calentamiento previo), uno de los componentes de la pareja se lesiona, se completará el resultado a favor de la pareja ganadora y seleccionará esta pestaña.

Una vez rellenos todos los datos del enfrentamiento, se pulsa el botón "Guardar", para ver cómo aparece el resultado en el botón del enfrentamiento, y la clasificación liguera de los equipos actualizada.

Si se detecta algún error, se puede corregir siempre que el rival no haya dado el visto bueno al acta, entrando en el enfrentamiento y pulsando el botón "editar" del partido donde está el error.

## IX. SANCIONES

Dadas las características peculiares de estas competiciones por equipos dentro del marco estatal de este deporte, hace que tenga que haber un reglamento de disciplina deportiva particular para las mismas, diferenciado del ya existente en la FEP.

No obstante, cualquier infracción cometida durante esta competición de carácter individual, puede suponer, aparte de la sanción al equipo que indique esta normativa, la sanción individual correspondiente indicada por la normativa FEP.

### IX.1. Disciplinarias

Son las que puede recibir un equipo directamente por sanción arbitral o tras resolución del Comité de Competición y Disciplina Deportiva tras una reclamación.

Son acumulables durante toda la temporada. Se irán publicando a lo largo de la competición en el apartado correspondiente de “sanciones” de la página web de la FPPA.

Las sanciones se calificarán en leves, graves y muy graves.

### IX.1.1. Falta leve

Se aplicará cuando se cometa irregularidades que no perjudiquen al rival y a la competición.

La acumulación de tres faltas leves supondrá una falta grave.

Supondrá una falta leve todos aquellos puntos ya recogidos anteriormente en esta normativa a este respecto.

La no presentación de un partido por WO durante un enfrentamiento supondrá una falta leve con resultado 0-6 0-6 para el equipo infractor. En caso de no comunicar la ausencia de la pareja con 72 horas de antelación mediante correo electrónico al director de competición con copia al capitán rival supondrá el abono del coste total de esa pista no usada (24€).

La pérdida de un enfrentamiento por WO habiéndolo comunicado en tiempo y forma supondrá una falta leve con resultado 4-0 para el equipo ganador sin que sea necesario el abono de las pistas.

### IX.1.2.-Falta grave

Se aplicará cuando se cometa irregularidades que perjudiquen gravemente al rival, a la competición o bien que provoque la no disputa de más de un partido en una jornada o 3 partidos en jornadas distintas.

La acumulación de tres faltas graves supondrá una falta muy grave.

Cada falta grave será comunicada al equipo infractor por correo electrónico.

Supondrá una falta grave todos aquellos puntos ya recogidos anteriormente en esta normativa a este respecto y todos ellos conllevarán una sanción de -5 puntos en la clasificación general por cada una de las faltas graves.

La pérdida de un enfrentamiento por WO sin haberlo comunicado en plazo de 72 horas previo a la hora establecida del enfrentamiento supondrá una falta grave con resultado 4-0 y sanción de -5 puntos en la clasificación general. Aparte el equipo que no se presente al enfrentamiento deberá abonar el importe máximo del coste de pistas (96€).

En cualquier caso un tercer enfrentamiento perdido por WO supondrá una falta muy grave y conllevará la expulsión de la competición. Además si no se comunica en plazo de 72 horas previo a la hora establecida del enfrentamiento el equipo que no se presenta al enfrentamiento deberá abonar al club local el importe máximo del coste de pistas (96€).

### IX.1.3. Falta muy grave

Supondrá la expulsión inmediata de la competición y acabará ocupando el último lugar en la clasificación definitiva de todos los equipos, con el consiguiente descenso a la última categoría para la próxima Liga. Dos expulsiones o abandonos consecutivos de un equipo supondrán la prohibición de participación en la siguiente temporada a todos los jugadores de su plantilla.



## IX.2. Conductas que conllevan sanción en la Liga

### IX.2.1. Faltas administrativas y de gestión

Todo equipo que tenga sanciones económicas pendientes de pago debido a infracciones cometidas recogidas en esta normativa no podrá seguir participando hasta que regularice la situación.

### IX.2.2. Incomparecencia

Se otorgarán 15 minutos de cortesía de demora sobre el horario oficial establecido.

Una vez transcurridos los 15 minutos de cortesía, el capitán del equipo que tenga a sus componentes presentes informará al director de competición a través de correo electrónico con copia al capitán rival del incidente.

El capitán del equipo que tenga a sus componentes presentes será quien decida si se disputa o no el enfrentamiento y deberá comunicarlo al director de competición a través de correo electrónico con copia al capitán rival.

Si el enfrentamiento se disputa en dos tandas, los jugadores de la segunda tanda podrán estar en las instalaciones hasta 30 minutos después de la hora establecida para la disputa del enfrentamiento.

Se aplicará sanción si algún partido no se disputa por demora/incomparecencia y se dará como resultado del partido 6-0 6-0 a favor del equipo que si presenta su pareja.

Si la demora se debiera por fuerza mayor, el capitán del equipo informará al Director de competición en los 15 minutos de cortesía a través de correo electrónico con copia al capitán rival y será el que decida aplazar dicho partido o considerar el partido perdido.

### IX.2.3. Alineación indebida

Presentarse con un jugador no inscrito previamente supondrá no poder disputar éste su partido, aplicando un WO al partido.

Igualmente, si un jugador no presenta el DNI o licencia federativa al capitán rival si así lo solicita, no jugará dicho partido y supondrá un motivo de incomparecencia, sancionado con un WO al partido.

La detección de error en la confección y orden de las parejas supondrá una falta leve y si existiese reclamación del rival, la pérdida por WO de los partidos donde las parejas del equipo infractor estén descolocadas.

#### **IX.2.4. Falsedad documental**

Será falta grave para el equipo que cometa falsedad documental o irregularidades notorias en el acta de los partidos, e incurrirá en falta grave y en consecuencia conllevara una sanción de -5 puntos de sanción en la clasificación general.

#### **IX.2.5. Comportamiento indecoroso**

Será penalizado con falta leve o grave, dependiendo de la gravedad de los hechos cualquier comportamiento indecoroso, despectivo, violento o antideportivo que se produzca antes, durante o después de los enfrentamientos.

Si esto diese lugar a la no disputa de alguno de los partidos, se le aplicará un WO al partido.

Si se refleja constancia de mala conducta continuada de un mismo jugador a lo largo de la temporada el comité de disciplina podrá decidir la sanción correspondiente, e incluso llegar a expulsar al jugador de la competición Federada.

#### **IX.2.6. Problemas logísticos**

Se considerará falta leve el no dotar a los jugadores del equipo rival de un local adecuado para cambiarse y asearse antes y después de los partidos.

Si esto ocurriese en alguno de los enfrentamientos, el capitán afectado deberá comunicar en forma y plazo al director de competición a través de correo electrónico con copia al capitán local.

Si esta situación se repitiera en más enfrentamientos a lo largo de la temporada y el club no pusiera soluciones a este problema, a la tercera reclamación en tiempo y forma, automáticamente pasaría a ser una falta grave con las consecuencias que ello conlleva.

Cualquier problema con las pistas, es total responsabilidad del equipo local (reservar o alquilar la pista, pista deteriorada, etc....)

Cualquier situación que impida el comienzo, desarrollo o la finalización de alguno de los partidos se considerará falta grave y se aplicará una sanción de -5 puntos en la clasificación general.

No obstante, si la sede cierra antes de la finalización de algún partido, estos no se volverán a disputar, completando el resultado a favor del equipo foráneo y el equipo local no será sancionado.

### IX.2.7. Problemas extradeportivos

Si no se permite a un jugador del equipo visitante el libre acceso a la sede de disputa de un partido, salvo que exista una orden judicial que lo impida, se sancionará al equipo local con la pérdida por WO del partido que este jugador tenía que disputar.

### IX.2.8. Abandono o expulsión de un equipo

El abandono de la Liga una vez se haya hecho público el calendario de la misma, será considerada una falta muy grave.

Si un equipo a lo largo de la temporada no se presenta a 3 enfrentamientos se considerará abandono de la competición.

Esto conlleva una falta muy grave y su inmediata expulsión de la liga.

Tanto el abandono como la expulsión provocarán que sean anulados todos los resultados cosechados por el resto de los equipos frente al equipo sancionado.

## X. RECLAMACIONES

La fecha límite para presentar una reclamación ante cualquier incidencia detectada en las jornadas de liga, deberá ser obligatoriamente realizada por el **capitán del equipo implicado con copia al otro capitán** y enviada por correo electrónico al mail oficial, [liga@fppastur.com](mailto:liga@fppastur.com) antes del lunes siguiente a las 22 horas, explicando claramente el motivo de su requerimiento.

Cada caso se estudiará individualmente.

Una vez valorado por el Comité de Disciplina, se informará a ambos capitanes implicados, de la decisión tomada al respecto.

***La Junta Directiva de la FPPA tiene competencia para interpretar la presente Normativa. Cuando de esta interpretación se deduzca la existencia de cuestiones no reglamentadas, deberá iniciar las actuaciones necesarias para la modificación de esta Normativa.***